

إعلان انطلاق البطولة الوطنية الجامعية للروبوتات وتطبيقات الذكاء الاصطناعي (NURAI)

تسجيل الفرق ورفع المشاريع بشكل رسمي على الموقع الإلكتروني يستمر لغاية:

2026/7/1

تعريف البطولة

البطولة الوطنية للروبوتات الجامعية هي فعالية علمية وطنية تُنظَّم تحت إشراف وزارة التعليم العالي والبحث العلمي، بهدف تعزيز الإبداع التقني وتحفيز الطلبة على تطوير مهاراتهم العملية والنظرية في مجالات الروبوتات، الأنظمة الذكية، التحكم، الرؤية الحاسوبية، الذكاء الاصطناعي، والأنظمة المسيّرة.

تستند البطولة على ستة مسارات تنافسية متخصصة تغطي الجوانب الميكانيكية والإلكترونية والبرمجية والهندسية للروبوتات الحديثة، وتُعد منصة وطنية لاكتشاف المواهب ودعم المشاريع التطبيقية في الجامعات العراقية.

رسالة البطولة (Mission)

تمكين الطلبة والباحثين العراقيين من تطوير مهاراتهم التقنية عبر مسابقات علمية متقدمة، ونشر ثقافة البحث التطبيقي والعمل الجماعي والابتكار، وتعزيز التعاون بين الجامعات والقطاع الصناعي، ودعم المشاريع الواعدة لتحويلها إلى منتجات ذات قيمة وطنية.

رؤية البطولة (Vision)

أن تكون البطولة الوطنية للروبوتات الجامعية أكبر منصة علمية تطبيقية في العراق لإبراز المواهب الهندسية وبناء بيئة بحثية مبتكرة في مجالات الروبوتات والذكاء الاصطناعي، بما يتوافق مع الاتجاه العالمي للصناعة.حيث الثورة الصناعية الرابعة هي المرحلة الحالية من التطور التكنولوجي، حيث دمجت بين العالم المادي والعالم الرقمي والعالم البيولوجي.

أهداف البطولة

تهدف البطولة إلى تحقيق ما يلي:

- تعزيز البحث العلمي التطبيقي وربطه باحتياجات المجتمع.
- تنمية مهارات الطلبة في مجالات الذكاء الاصطناعي، والروبوتات، والميكاترونكس.
- تشجيع العمل الجماعي والتعاون متعدد التخصصات.
- ربط مشاريع الطلبة بأهداف التنمية المستدامة (SDGs)

مسارات البطولة

هي المسار الزراعي, المسار الطبي ,المسار الصناعي ,المسار البيئي ,مسار التربية والتعليم ,مسار خدمة المجتمع

الفئات المستهدفة

طلبة الجامعات العراقية للدراسة الاولية

الرابط الرسمي: https://nurai.utq.edu.iq/